



NITOR.BE

STAGE REFLECTIE

STAGE 23/02/2026 - 22/05/2026

SENNE FABRI

THOMAS MORE GEEL

Toegepaste Informatica

Inhoudsopgave

Inleiding.....	2
Inhoudelijke reflectie.....	2
Persoonlijke reflectie.....	2
Conclusie	3

Inleiding

Nu mijn stage er officieel opzit, is het tijd voor een reflectie. In dit document heb ik eerst een inhoudelijke reflectie uitgewerkt. Hier bespreek ik onder meer wat mijn stage heeft opgeleverd voor Nitor.

Verder reflecteer ik op persoonlijk vlak. Hierbij onder andere wat ik heb geleerd en waarin ik ben gegroeid.

Tot slot beëindig ik dit document met enkele afsluitende woorden.

Inhoudelijke reflectie

Voor mijn stage heb ik een POC uitgewerkt voor de bouwsector. Het is een mobiele applicatie waarmee werfleiders incidenten op de werf kunnen opvolgen. Dit was een idee dat al langer in de pijplijn van Nitor zat.

De "Logger"-applicatie waarmee we op een zeer eenvoudige manier incidenten kunnen registreren op een bouwwerf maakt gebruik van NFC-tags, GPS, foto's en andere slimme features die een smartphone te bieden heeft.

Mijn stage heeft voor Nitor heel wat opgeleverd. Zoals beschreven in mijn projectplan en realisatiedocument, heb ik gebruik gemaakt van enkele technologieën waar Nitor nog geen ervaring mee had. Een van deze technologieën, MMKV, is ondertussen ook geïmplementeerd in een ander lopend project van hen.

Nitor heeft de applicatie nog niet rechtstreeks in gebruik genomen, wat ook logisch is aangezien ze maatsoftware maken. Ze hebben de app echter wel gepromoot. Indien er interesse komt van een potentiële klant, hebben ze nu een mooie basisapplicatie om verder uit te werken naar de specifieke noden van de klant.

Persoonlijke reflectie

Uiteraard heb ik dankzij mijn stage heel wat geleerd over mobile development, dat spreekt voor zich. Maar daarnaast heb ik ook geleerd dat werken in een IT-bedrijf niet enkel het schrijven van code is. Het is ook analyseren, feedback verwerken, communicatie met het werkveld en de nodige kwaliteitscontroles doorvoeren. Op beide aspecten heb ik enorm veel bijgeleerd.

Een van de zaken die me het meest zijn bijgebleven is dat ik heb geleerd om traag te gaan. Hierdoor heb ik een oog voor details gekregen die het verschil maken tussen een simpele app en een professionele en gebruiksvriendelijke oplossing.

Uiteraard ben ik tijdens mijn stage tegen een paar problemen gebotst. Dit zowel op technisch als niet-technisch vlak. Een voorbeeld van zo'n technisch probleem is dat het scrollen door een pagina onbedoeld resulteert in het in- of uitzoomen op een kaart, of omgekeerd. Om dit te voorkomen, is de kaartsectie in de leesmodus standaard statisch gemaakt. Pas wanneer de gebruiker expliciet op 'Bewerken' klikt, wordt de kaart bedienbaar. Om conflicten te vermijden, wordt op dat moment het scrollen van de volledige onderliggende pagina tijdelijk vergrendeld. Zodra de bewerkingsmodus wordt afgesloten, keert de pagina direct terug naar zijn normale, vloeiende scrollgedrag.

Een voorbeeld van een niet-technisch probleem is het volgende: aangezien kwaliteitscontroles bij Nitor heel belangrijk zijn, worden pull requests door alle developers in detail nagekeken. Uiteraard vraagt dat wel wat tijd. Hierdoor zijn er momenten geweest dat ik een beetje vast zat omdat ik op hun review moest wachten. Naargelang dit vaker voorkwam heb ik uiteindelijk geleerd om mijn werk zo te plannen dat ik altijd iets had om aan verder te werken. Ook hierin ben ik dus gegroeid.

Conclusie

Samengevat is er dus sprake van een stage waar zowel ik als Nitor iets aan hebben gehad. Ik denk dat ik daarom zelfzeker kan zeggen dat mijn stage absoluut een succesverhaal is. Ik ben het gehele team van Nitor erg dankbaar voor de kans, de begeleiding en het gezelschap.